

# **Computacion Aplicada 4A**

## **UNIDAD 1**

**VISUAL BASIC.** Concepto de algoritmo. Instrucción. Secuencia de Instrucciones.  
Concepto de variable. Asignación de valores. Lectura. Instrucción INPUTBOX.  
Mostrar resultados. Instrucción MSGBOX  
Estructura condicional. Instrucción IF..THEN..ELSE..ENDIF.  
Estructura de ciclo. Instrucción FOR.....NEXT.  
Contadores y Sumadores.  
Diseño de programas usando variables numéricas